

Beispielbeweis Isomorphie

Aufgabe

Beweisen Sie, dass $\llbracket a. 0 \rrbracket$ und $\llbracket a. (0 + 0) \rrbracket$ isomorph sind.

Definition Isomorphie (Skript)

Definition 8 (Isomorphie). Zwei Transitionssysteme $TS = (S, \longrightarrow, s_0)$ und $TS' = (S', \longrightarrow', s'_0)$ sind *isomorph* ($TS \sim_{\text{iso}} TS'$), wenn es eine Bijektion b gibt mit

$$b : \text{Reach}(TS) \rightarrow \text{Reach}(TS'), \text{ so dass } b(s_0) = s'_0$$

und für alle $s_1, s_2 \in \text{Reach}(TS)$ und alle $\alpha \in \text{Act}$ gilt:

$$s_1 \xrightarrow{\alpha} s_2 \text{ gdw. } b(s_1) \xrightarrow{\alpha'} b(s_2)$$

Beweis

Hinweis

Der schwarze Text gehört zum eigentlichen Beweis. Graue Texte sind Hinweise zur Vorgehensweise.

Damit $TS = \llbracket a. 0 \rrbracket$ und $TS' = \llbracket a. (0 + 0) \rrbracket$ isomorph sind, brauchen wir laut Definition der Isomorphie eine Bijektion $b : \text{Reach}(TS) \rightarrow \text{Reach}(TS')$.

Es gilt: $\text{Reach}(TS) = \{a. 0, 0\}$, $\text{Reach}(TS') = \{a. (0 + 0), 0 + 0\}$.

Wir setzen $b : \text{Reach}(TS) \rightarrow \text{Reach}(TS')$ mit $b(a. 0) = a. (0 + 0)$ und $b(0) = 0 + 0$. Außerdem soll umgekehrt $b^{-1}(a. (0 + 0)) = a. 0$ und $b^{-1}(0 + 0) = 0$ gelten. Damit ist b eine Bijektion.

Nun müssen wir zeigen, dass $b(s_0) = s'_0$.

Damit gilt laut Definition von b , dass $b(s_0) = b(a. 0) = a. (0 + 0) = s'_0$.

Bleibt noch zu zeigen, dass für alle $s_1, s_2 \in \text{Reach}(TS)$ und alle $\alpha \in \text{Act}$ gilt:

$$s_1 \xrightarrow{\alpha} s_2 \text{ gdw. } b(s_1) \xrightarrow{\alpha'} b(s_2)$$

Das „gdw.“ sagt uns, dass wir beide Richtungen zeigen müssen.

Zuerst die Hinrichtung:

$a. 0$ kann nur gemäß der Regel **prefix** mit a nach 0 gehen.

$b(a. 0) = a. (0 + 0)$ kann auch laut **prefix** mit a nach $b(0) = 0 + 0$ gehen.

0 kann keine Aktionen ausführen.

Und nun zurück:

$a. (0 + 0)$ kann nur gemäß **prefix** mit a nach $0 + 0$ gehen.

Wie oben schon gezeigt, kann auch $b^{-1}(a. (0 + 0)) = a. 0$ mit a nach $b^{-1}(0 + 0) = 0$ gehen.

$0 + 0$ kann keine Aktionen ausführen.

Damit sind alle möglichen Zustände und Aktionen betrachtet. ■